



Захоплювач для підйому бочок TVKH

Product information

Designed for lifting, handling and transporting of (oil) drums, where the drums have to stay in a upright position. Single clamp application on empty or filled drums. During lifting and transportation the centre of gravity of the drum is always below the lifting point.

Features:

- Lightweight design for easy handling in tight spaces between other drums.
- Tough quality heavy duty welded shell body.
- Equipped with a manual safety lock mechanism so that the clamp is locked in the open position.
- Maintenance-friendly, easy to exchange parts. Parts available upon request.

Marking: According to standard, CE-marked, Type, serial number, WLL, Jaw opening.

Temperature range: - 40°C up to +100°C.

Standard: EN 13155

Призначений для підйому, обробки і транспортування (масляних) бочок, де бочки повинні перебувати в вертикальному положенні. Підйом та надійна фіксація повної чи порожньої бочки досягається завдяки клешням захоплювачу, які утримують бочку за кант та боковому упору, який забезпечує стійкість вантажу. Під час підйому і транспортування центр ваги барабана завжди знаходиться нижче точки підйому.

Характеристики та властивості:

- Полегшена конструкція для легкого переміщення у обмеженому просторі та між іншими бочками
- Високо якісний надміцний зварений корпус
- Оснащений ручним запобіжним механізмом, завдяки якому затискач фіксується у відкритому положенні.
- Простий в технічному обслуговуванні деталі, які легко замінити, доступні за запитом

Маркування: відповідно до стандарту, тип, серійний номер, ГРН, розкриття лещат та маркування CE.

Температурний діапазон: від -40°C до +100°C.

Стандарт: EN 13155

Part Code	Code	WLL ton	Jaw width mm	S mm	T mm	U mm	V mm	X mm	Y mm	Weight kg	Delivery time
-----------	------	---------	--------------	------	------	------	------	------	------	-----------	---------------

44010252B	TVKH	0.6	0-25	434	50	765	305	100	10	7	12
-----------	------	-----	------	-----	----	-----	-----	-----	----	---	----

Blueprint

